JAVASCRIPT - reforçando sobre a linguagem(prof-jose-de-assis)

1. **Bibliotecas e Frameworks** - utilizados para adicionar recursos e reduzir cods

*-jQuery:* popular com recursos, como manipulação de eventos, animação....

*-Angular JS:* Reduz linhas de código, etruturação em camadas, criação de componentes reutilizáveis e modulares

(integrado com BackEnd)

*-nodeJS:* plataforma de código aberto para execução do JS no backend, garante muito desempenho na parte

de entrada e saída

*-React Native:* baseada em js, permite criar aplicativos móveis renderizados nativamente para iOS e Android,

permite criar um aplicativo para várias plataformas usando a mesma base de código

*DOM - Document Object Model -* Modelo de Documento do Objeto - uma forma de manipular o layout do site através do código

-também conhecido como API(Application Programming Interface)

1. **O que é:**

-Linguagem de programação de alto nível (linguagem que é parecida com a linguagem humana)

-Quanto mais próximo do idioma humano, mais fácil é de ler e escrever aquela linguagem

-Pode ser executado nas seguintes opções:

**- Client-side**(objetivo no curso), ou seja, dentro dos browsers - firefox, chrome, safari e etc.

- Com o javascript sendo executado no brower (client-side), é permitido adicionar **dinâmica** à página web)

**- Server-side**(do lado do servidor das aplicações web)

- Pode haver o **desenvolvimento de aplicações desktop**, utilizando por exemplo, o electron ou mesmo a criação de aplicações mobile para IOS ou ANDROID utilizando o framework react native

- Atualmente, praticamente todas as áreas de programação, podem ser cobertas utilizando apenas javascript, é uma linguagem muito poderosa que vem crescendo cada vez mais

- Java tbm é uma linguagem de programação, porém, é mantida pela oracle com distribuições específicas para cada plataforma, já o javascript é mantido pela w3c, que é um consórcio que cuida da padronização de tecnologias web, como html ou css.

- A w3c tem um projeto onde pode-se ter acesso a documentação de diversas linguagens - w3schools

- Utilizando apenas html e css, é possível criar sites incríveis(porém, somente estáticas), para ser possível estabelecer uma dinâmica e uma interação legal com o usuário, é importante utilizar uma linguagem de programação(nesse caso javascript)

- Com isso, passa a ser permitido, abrir caixas de diálogo para recuperar valores do usuário, exibir alertas, efetuar cálculos, validar dados de formulários, entre outras ações de dinâmica.

- Toda parte dinâmica de uma página, é estabelecida com base na codificação javascript

- Escreve-se o scripts e são encaminhados ao browser

- O browser, em tempo de execução da página, faz a leitura e a interpretação daquele script

1. **Operadores lógicos**

- tipo booleano(**boolean**)

- **TRUE E/OU FALSE**

***- && (and)***: só será true quando as duas condições forem verdadeiras

Sendo assim: False + false = false

False + true = false

True + false = false

True + true = true

***- ||(or)***: só é necessário que uma condição seja verdadeira para retornar true

Sendo assim: False + false = false

False + true = true

True + false = true

True + true = true

- ***! (not)***: inverte a lógica, se uma condição for verdadeira, será retornada como false

Sendo assim: False = true

True = false